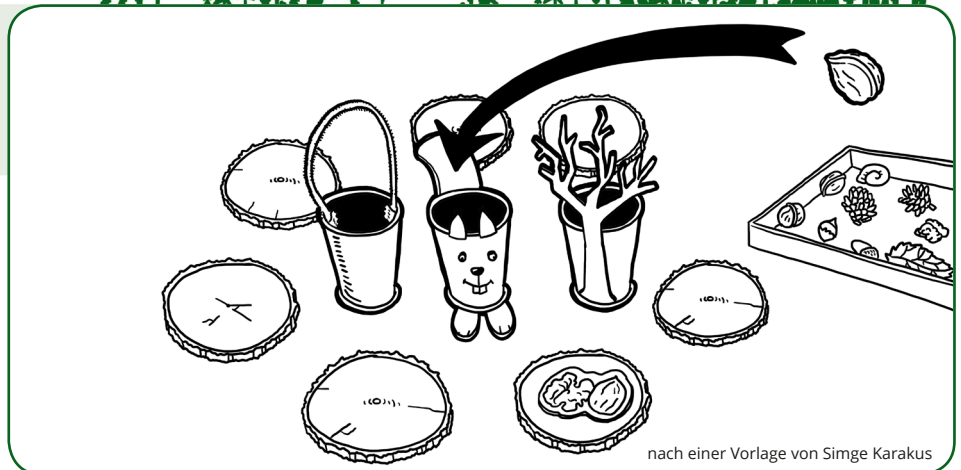


AUFRÄUMEN IM WALD

von Simge Karakus



nach einer Vorlage von Simge Karakus

SPIELERANZAHL: 1 – 4 Personen

MATERIALIEN:

- 3 Becher, aus denen ein Korb, ein Baum und ein Eichhörnchen gebastelt werden
- 1 Schachtel mit Naturgegenständen (z.B. Nüsse, Kiefernzapfen, Blätter)
- gleich viele Holzscheiben wie Naturgegenstände mit entsprechenden Abbildern dieser
- Für einen höheren Schwierigkeitsgrad kann die Anzahl der Holzscheiben erhöht werden.

ANLEITUNG:

- 1 Ziel des Spiels ist es, alle Materialien in die richtigen Becher zu legen.
- 2 Die 3 Becher werden in der Mitte aufgestellt und rundum werden die Holzscheiben mit verdecktem Bild hingelegt. Die Schachtel mit den Materialien wird auch für alle gut erreichbar platziert.
- 3 Die Jüngste oder der Älteste fängt an: Er/sie dreht eine Holzscheibe um und überlegt, zu welchem Becher der Gegenstand (z.B. ein Blatt) am besten passt. Dort wird er hineingelegt. Diese Zuordnung kann so aussehen: Blatt → Baum
Nuss → Eichhörnchen
Kieferzapfen zum Basteln → Korb
- 4 Im Uhrzeigersinn geht es weiter, bis alle Materialien ihre Plätze gefunden haben.

TIPP Erhöhter Schwierigkeitsgrad: Auf die Holzscheiben können Punkte dazu geklebt werden, wie viele der Gegenstände in den Becher sollen. Zum Beispiel: sind 3 Punkte bei der Nuss-Abbildung sichtbar, dann kommen 3 Nüsse in den Eichhörnchen-Becher.



Mit Unterstützung von Bund, Ländern und Europäischer Union